



宁波出台加强与中东欧国家全面合作促进政策

# 品尝中东欧美食、出游中东欧将更便利

扩大开放合作 共建一带一路  
聚焦中东欧博览会

“昨天，记者从市商务委了解到，经过近两个月的起草讨论，宁波市政府《关于加强中东欧国家全面合作的若干意见》于5月29日正式出台实施。该政策涵盖了本市与中东欧国家经贸投资、人文交流、教育旅游等几大块内容，共18条内容，努力把宁波打造成为中国与中东欧国家双向投资合作的首选之地、中东欧商品进入中国市场的首选之地、中国与中东欧国家人文交流的首选之地。”

记者 余婧婧 殷浩 通讯员 方平原

## 鼓励双方加强经贸往来

促进中东欧商品贸易的政策共有9条，包括培育相关展会提供服务平台的举措，有建立绿色通道畅通物流的举措，有扩大进口商品内销体系，也有从外汇、融资等方面支持的措施等。例如支持我市中东欧商品营销企业完善内贸分销体系，对在国内重要流通市场、商场、超市和电商网站上建设中东欧商品分销基地及网络的企

业，按其运营成本与销售业绩给予相应补助；支持我市外贸综合服务平台、跨境电商平台开展中东欧商品进口业务，对平台运营商和入驻企业按业绩表现给予相应补助。

从促进双向投资来看，政策鼓励宁波企业到中东欧国家投资。如支持宁波企业赴中东欧国家开办产业园、投资工业项目、承接工程业务等的，给予其前期费用、保险费用和贷

款贴息等补助，对入驻中东欧国家产业园区的宁波企业给予一定补助。着重发挥宁波民营资本的优势，发挥系列金融业务试点的优势，支持双方企业、园区扩大合作。

与此同时，我市将开展跨境贷款试点，支持中东欧国家有融资需求的企业直接向宁波的银行申请跨境贷款。鼓励宁波的银行为中东欧国家的工程提供项目贷款。

## 来自中东欧的食品将更“新鲜”

除了这些“高大上”的政策外，也有与咱老百姓密切相关的。例如政策中提到将优化中东欧进口商品准入管理机制，简化检验检疫审批备案手续。进口的水产品、肉类、水果等，从受理之日起向国家质检总局申请由原来的7个工作日缩短到3个工作日。这意味着将来市民

吃到中东欧的进口食品将更快捷，更“新鲜”。

此外，政策鼓励我市向中东欧国家输送游客，出境游向中东欧国家倾斜；对中东欧国家友城艺术团来宁波演出，提供场地、食宿和本地交通补助；每年设立中东欧国家来宁波留学生专项奖学金。推动宁波学校与中东欧国家院校开展合作办学，筹建中东欧国家学校教

育合作交流联盟。

在本届中东欧博览会期间，我市将建设与中东欧国家全面合作的常年活动场所，包括东钱湖中东欧博览会会务馆和中东欧特色商品常年展展馆（宁波国际会展中心11号馆）。以后市民想购买中东欧的特色商品，如保加利亚的玫瑰产品、斯洛伐克的蜂蜜酒等都可以直接前往11号馆。



## 30辆吉利博瑞车成博览会官方用车

昨天，博览会官方指定用车交车仪式举行，30辆吉利博瑞将承担博览会的贵宾接待工作。“博瑞是吉利战略转型后推出的首款B级车，我们希望借助中东欧博览会的机会打响民族品牌，也希望借此增加用户体验，撬动公务用车市场。”浙江吉利控股集团有限公司公关总监杨学良表示。

记者 杨江 通讯员 吴迪

### ■ 相关新闻

## 牵手中东欧 “网络媒体总编辑宁波行”启动

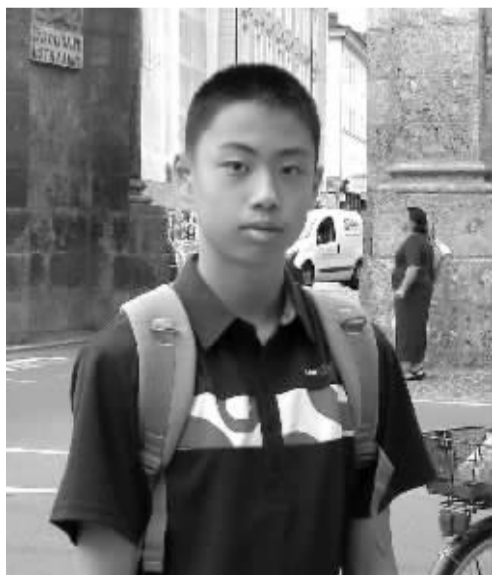
商报讯（记者 余婧婧 通讯员 周维强）由市委宣传部、市互联网信息办公室主办，宁波日报报业集团·中国宁波网承办的“牵手中东欧 建设港口经济圈—网络媒体总编辑宁波行”活动将于今日上午启动。来自人民网、新华网、东方网等中央和省、市部分主流新闻网站

的相关负责人将走进宁波，走近首届中国—中东欧国家投资贸易博览会，感受宁波经济发展的活力。

“‘一带一路’是全国都在整体形成合力的发展战略，各地都有自己的优势，大家都在寻找自己的特色，在‘一带一路’建设当中发挥自己独特的优势。”北方网总编辑韩颖新表示，宁波有

许多做得非常优秀的地方，此次过来希望能有学习和借鉴的机会。记者了解到，此次活动将充分聚合网络资源优势，推动“一带一路”、长江经济带发展战略。

此外，根据行程安排，各网络媒体负责人将于今明两天分别前往杭州湾新区、梅山保税港区、东部新城采风参观。



他叫马牧晨，是江东区春晓中学初三（3）班的学生，爱动脑筋，是个“技术控”，迄今为止已开发出10余款软件。

## 初三学生开发出10余款软件

被同学戏称为“春晓中学的乔布斯”

商报讯（记者 李臻 通讯员 周唯轶 庄承婷）开发手机APP，是不是只有程序员才能胜任？当然不是。江东春晓中学初三（3）班的“技术控”马牧晨，在校期间开发了包括音频处理器、图像处理软件、绘画软件在内的10余款安卓手机应用软件，被同学戏称为“春晓中学的乔布斯”。

软件制作的工具书、自制的光学望远镜、动画用的数位板、自己拼组的手办、纸模……马牧晨的书桌和一般的学生不大一样。在家里，除了日常的学习，大部分时间马牧晨埋头于绘画和设计。

马牧晨和软件设计的缘

分要追溯到小学时期。那时候的马牧晨很喜欢绘画，曾在全省绘画比赛中得过二等奖。到了小学高年级段，学校开始安排电脑课，这下让他找到了另一个发挥特长的平台，并且一发不可收拾。

从简单的Flash制作到用数位板画画，马牧晨一边做一边钻研，运用的软件也越来越复杂。TV paint（绘图动画制作的软件）、PS、PR（视频编辑软件）、AI（图片处理工具）……这些对于一般人来说很陌生的设计软件，马牧晨都运用自如。通过这些软件，他制作了一些游戏教程、小动画视频等，发布在哔哩哔哩、土豆等视频网站上，点击量还不少哩。

到了初中，学校引进的网络课程更是让马牧晨兴奋不已。“通过《触摸信息技术前沿》等课程学习，我了解到各个操作系统的未来动向，从中获取了不少创作灵感。”

初一暑假，马牧晨花了一个月开发设计了一款3D魔方游戏，把拼组还原魔方“搬”进了电脑里，包括1500多行的程序代码、后期美工、推广等都由他独立完成。

“他很会动脑筋，特别喜欢钻研。”作为马牧晨的“粉丝”，陈雨鑫同学玩过好几款马牧晨设计的小游戏，其中最最喜欢“贪吃蛇”游戏。他说，“贪吃蛇”这款

游戏虽然操作简单，但是很容易“陷”进去。据马牧晨的开发后台统计，短短一个月时间，“贪吃蛇”的下载量已近百人次，还有来自新西兰、德国等地区的用户通过Play Store下载试玩。

最近，他又在制作一款涉及物理知识的光学游戏和一款能够测量步距、加速度的专业型健身软件。

绘画、开发软件这些并没有影响到马牧晨的学习，反而对学习有促进作用。他的文化课成绩很稳定，全校排名在20名上下，理科成绩更是名列前茅。马牧晨对自己的未来有明确的目标定位，希望能考上大学工业设计专业，学习更多有关美术、设计的知识。