



从网瘾少年到游戏公司 CEO

95 后大学生创业获近千万种子轮融资

12岁制作的地图英雄争霸 1.0，发布到网上后总下载量达 15 万；17 岁到游戏公司实习；22 岁成立公司，获得近千万种子轮融资……他是迷之游戏有限公司总裁吴德堪，今年只有 22 岁，是宁波大红鹰学院一名大学生自主创业者。

然而，几年前，吴德堪曾是老师眼里的“问题学生”、曾经历过痴迷打游戏想放弃高考的挫折，在经历人生低谷后，吴德堪从游戏中寻找自己的未来，曾经被指“不务正业”的男孩正在用他的方式证明，这并不只是一场游戏。

吴彦 卢乐融 李昭进 袁媛 金旭霞

贪玩少年游戏中萌发兴趣

眼前这个男生，清瘦、高个，小麦肤色，还是宁波大红鹰学院软件工程专业大四在读生的吴德堪，说起话来不急不躁，条理清晰，显得颇为沉稳老练。

吴德堪告诉记者，自己从小就是个痴迷打游戏的叛逆小子，成绩只能勉强过得去。不管老师多次严厉批评，禁止他再踏足网吧，还是家中父母整日唠叨劝诫，吴德堪仍我行我素，一度让老师和家长头疼不已。

就在家长和老师对他束手无策时，谁都没注意到，吴德堪已经对游戏产生了新的想法。当时，他最热衷一款游戏名叫魔兽争霸，游戏有内置的对战地图，在打完所有地图后，吴德堪便开始用游戏自带的地图编辑器设计新地图，并且兴趣越来越浓厚。那段时间，在网吧，他不同大家一起打游戏，而是窝在一边悄悄的设计游戏。

常年与游戏打交道，也耗去了大量的时间，当时，身边所有人都认为吴德堪在高中紧张的学习情况下还坚持设计游戏是“不分轻重，不务正业”。面对质疑，原本打算赌气放弃高考的吴德堪，倔脾气一下子就上来了：“谁说‘做游戏’是不务正业？谁说‘做游戏’就考不上大学？我偏要考上大学给你们看看！”

最终，吴德堪用他的大学录取通知书，改变了大家对他的偏见。

大学遇伯乐坚定理想

进入大学后的吴德堪，像是一条游入大海的小鱼，活泼开朗的个性与丰富多彩的大学生活一碰撞就激起了火花。“大学改变了我的人生”临近毕业的吴德堪深有感触。

吴德堪爱跳街舞，是街舞社最用功的学员之一，几乎每天都会去练习，他说：“因为热爱所以坚持。”大

学的图书馆也给他打开了一扇门，一有空便去图书馆阅读游戏设计的相关书籍。“书看的越多，越是觉得自己会的太少了，庆幸还好没有放弃高考。”

在大学的校园里，吴德堪遇到了欣赏他游戏才能的伯乐——周春良老师。在周老师的指导下，吴德堪放开手脚投入到游戏设计制作中，并且屡获大奖。2014 年，获得宁波网页设计大赛游戏组获得第一名；2015 年，浙江省第十四届“挑战杯”大学生课外学术科技作品竞赛获得一等奖。今年初，吴德堪筹备成立公司，周老师不仅帮他跑前跑后联系沟通，还提供了不少人力和物力帮助。曾经被指“不务正业”的男孩正在用他的方式证明，这并不只是一场游戏。

成立公司获近千万种子轮融资

2015 年，大四的吴德堪开始创业，并成立了迷之游戏有限公司，利用一学期的课余时间制作开发出了 Sc2Dota。公司的 11 位成员大多是 95 后，其中有不少是吴德堪身边的同学。

就在游戏行业融资处于冰点的时候，公司参加了今年 8 月 22 日盛宴·NBJOY 游戏专场投融资会的路演，吴德堪的沉稳、幽默与朝气，让在场的游戏投资大佬们青睐有加，获得近一千万种子轮融资。中国首家专注游戏产业的锋人院孵化器也决定与盛世方舟联合孵化迷之游戏。

“我做游戏并不纯粹为了金钱，我更想让玩家游戏时感到开心。”吴德堪对自己的公司已经有了计划。“明年 4 月左右，将会把自己设计的游戏项目推向市场。这款集魔幻画风，3D 画面于一身的 MOBA（多人在线战术竞技）游戏，有着非常精细的剧情设置。”

尽管成了游戏公司 CEO，实现了从小的愿望。但吴德堪的梦想依然没有停步。吴德堪说，他还有两个梦想：一是想努力成为游戏界最有影响力的游戏首席设计师，再则是想成为街舞冠军，并设计一款街舞游戏。

巧学安全知识



近日，北仑区校园突发事件应急救援演练在大碇中学举行。120 急救中心人员演示了因低血糖晕倒、在常规运动中发生碰撞损伤等突发情况下所应采取的紧急救护步骤和处理措施。

史珏尔 摄



近日，江东实验小学樱花校区体育馆内，一年级同学驾驶着模拟交通工具，严格按照交通指示灯通过人行横道。江东交警大队的警官有针对性的讲解交通安全知识。同时，学校还开展了交通安全知识大讲堂、画报比赛等一系列交通安全教育，增强师生在交通事故中的自救和救护能力。

陈亚杰 章海江 摄

幼儿园的垃圾分类课

近日，江东实验幼儿园镇安分园的老师在经过专业培训后，向孩子们宣讲垃圾分类的知识，包括垃圾有哪些种类、分类的好处等。随后，孩子们身体力行地将各种垃圾分类投入对应的四色垃圾桶内，从小养成垃圾分类的好习惯，树立起保护生态环境的意识。

邱霞 王倩雯 摄



教育博物馆明代书案鉴为国家三级文物

本报讯（陈春玲）近日，经浙江省文物鉴定专家鉴定，慈溪郭永尧先生捐赠给宁波教育博物馆的明代黄梨木小书案为“国家三级文物”。

郭先生捐赠的明代小书案是采用夹头榫的制作方法做成的。该书案长 75 厘米，宽 37 厘米，高 85 厘米，造型方正，装饰简洁。这件历经 400 多年的小书案是郭先生 2005 年从江苏南通花 40 万元人民币购入的。它雅而致用，俗不伤雅，其现存的牙条及牙头部位采用线脚装饰，简洁悦目，加深层次，更增添了该书案优美柔和的艺术魅力。

书案的功能有两个，一可使文人墨客站立书写，二可用于搁置文房四宝、大小书籍等，达到美学、力学、功用三者完美统一。

郭先生于 2013 年和 2015 年分两次向宁波教育博物馆捐赠文房四宝、教材及古籍等，至今捐赠件数已达 247 份。

宁波教育学院开设“寝室长夜校”

本报讯（顾文成 王斌毅）近日，宁波教育学院高职教育学院本学期的“寝室长夜校”正式开学了，这是学校寝室文化建设中的一项创新举措。

该校从去年 10 月启动“寝室长夜校”，从多方面对寝室长进行培训指导，促进寝室文化建设顺利开展。培训内容主要分为讲座集中培训和日常指导。讲座系列内容涵盖寝室长的工作职责及意义、寝室日常管理技巧、寝室人际关系特点等；日常指导则是建立寝室长微信群等平台，让寝室长在遇到困难时能迅速得到班主任、辅导员老师的辅导。此外，“寝室长夜校”会根据寝室长成长、成才的需求策划多种活动，给寝室长更大的展示自我、发展自我以及相互交流的舞台。

辅导员王斌毅告诉记者，“我们的目的是希望他们能够理解寝室长并不是小角色，而是承担着责任。”

目前，该校“寝室长夜校”以高职教育学院为项目试点，129 个寝室长参与培训。今年起，新设导师制，给予寝室长面对面的关心和指导。

东湖观邸幼儿园运用现代化办公软件为工作提效

本报讯（王琮）当下，游戏类、娱乐类等各种手机 APP 流行起来，东湖观邸幼儿园引进了一款 APP 办公软件“纷享销客”。在试用了一段时间后，一定程度上改变了教师们的工作模式，老师们直呼：“利用新媒体办公，工作变得更加简便与高效了，老师们真是省力了不少。”

“你看，这是我在上海培训时录的教学视频，大家快来一起看看吧。”利用该 APP“我的话题”版块，在外参加学习培训的教师能及时将相关的学习资料和心得体会上传，第一时间与全园教师分享，缩短了以往再抽时间向全园教师的反馈环节，向“共同学习”和“合作学习”又迈进了一步。

为了让资料最大化共享，利用“纷享网盘”，能将各种资料上传至相对应的文件夹内，各资料有了分门别类的管理和保存，老师们不用再担心因电脑损坏或 U 盘遗失导致资料丢失。同时，做到了不同部门间的资料互通，不用为辗转联系多位教师以获得资料而烦心。

让老师们感到省力的还有，以往请假、审批这些要面对面才能完成的工作，均可以通过手机向上级领导申请批阅。倘若负责人不在，还可以向所有执行教师发布任务内容及完成时间，不再需要通过电话、面谈等方式身体力行地一一通知。同时，通过软件还能时时查看任务的执行情况，到了该完成的时间还会开启提醒功能，帮助老师提高了工作效率。