



90后文科生搞AR玩具 获1000万元融资 现在又做起了编程生意……

见习记者 史旻



毕业一年就成为一家科技公司副总、三段创业经历，曾经获得融资1000万、创业大赛金奖……很难想象拥有这些经历的主人公竟然会是一个90后，也很难想象拥有这些经历的年轻人骨子里就是一个文科生：在很多时候，他像很多同龄大男孩一样，喜欢游戏、热爱运动，甚至还坚持着文科生的小爱好——写诗。

“我一开始做少儿编程教育这一行的期望其实很低，能开出几家店面，每年能有四五十万的收入，我的初衷是在宁波过过不错的小日子就好。”郑文杰笑着说道。

1 / 不懂教育的奶爸不是一个好老板

郑文杰出生于1990年，稳稳地踩着年代分界线。虽然年纪不大，但在创业经历的丰富程度上，他却走在了很多长辈的前面，细数履历，“码赛客”已经是他第三次创业了。

早在2013年初，才毕业一年的郑文杰就因突出的运营能力被客户看中，挖到一家科技有限公司的副总，同年合伙创办宁波聚宝盆农业科技有限公司，主营农产品网络销售。2014年底创办宁波梦芽教育科技有限公司，主营AR儿童智能玩具生产，一年时间，公司发展迅速，并且融资1000万元，2016年凭借此次经历斩获大学生创业大赛金奖，黑马大赛全国教育行业分会十强。

2017年对于郑文杰来说是极为特殊的一年，在这一年，他迎来了自己可爱的宝宝，同时也有了自己的新身份——“奶爸”。生活上的变化是其对很多行业有了新的思考，尤其是在教育行业中：我应该如何培养我的孩子？什么技能能让我的孩子在未来更加受益？自己的教育观念还能适应这个瞬息万变的世界吗？

带着这些疑问，郑文杰认真地分析研究了国内外教育行业的一些发展趋势，在日常工作生活中也会下意识地关注幼教方面的内容。这些方方面面的积累，不但扩充了这位奶爸的专业知识，更让有着丰富经历的他嗅到了一丝商机。

2017年底，宁波乐禾教育科技有限公司正式创办，下辖品牌“码赛客”儿童STEAM俱乐部的第一家校区也在今年3月底开张，主要致力于3-15岁的幼少儿机器人编程的STEAM教育。

“其实最开始接触到‘少儿编程’这东西的时候，我也是嗤之以鼻，总想着编程这么难的东西小孩子怎么会听得懂，学了又有什么用。”郑文杰对于编程教育“低龄化”的疑虑也反映了大多数家长的心声，但是正是因为第二次创业中对于AR儿童智能玩具的近距离观察研究，使得郑文杰又有了一些大胆的思考，“以前造玩具的时候我也喜欢自己玩一玩，AR玩具很神奇，一个虚拟的小东西可以以立体化的形式投放在现实环境中。现在小孩子玩得都这么高科技，技能学习与与时俱进也是大势所趋。”

然而真正使“外行”的郑文杰下定决心“搞教育”，还是因为接触了STEAM教育的理念。STEAM教育是指科学（Science）、技术（Technology）、工程（Engineering）、艺术（Art）、数学（Mathematics）的跨学科融合，是以实际问题出发，倡导探究、思考、创造和团队协作的教育方式。对郑文杰来说，STEAM的教育理念无疑是精准击中了他对宝宝未来发展规划的某些期盼，他笃定，这就是他之前苦苦追寻的答案。

