

# 宁波电子竞技运动： 在误解和困难中看到希望

记者 林海 孙佳丽

近日，在杭州电竞小镇举行的浙江省高校电子竞技联赛总决赛和在济南印象城举行的WUCG世界大学生电子竞技联赛中国东区王者荣耀女子决赛中，浙江工商职业技术学院的PF战队、VLK战队分别将桂冠收入囊中。一天之内收获两项冠军，该校在业内一时传为美谈。

“宁波电竞运动在国内起步较早，但也面临不少困难，特别是不为社会公众所理解，希望能够引起政府和社会各界人士的重视与支持。”浙江工商职业技术学院电竞社团的指导老师杨森坦言。

毕业于原解放军体育学院的杨森曾获得体育管理专业硕士学位，是国家一级足球裁判员、国家一级社会体育指导员。在他看来，电子竞技运动和普通人眼中的“电子游戏”有本质的区别。作为国家体育总局认可并正式立项的电子竞技运动，其通过规范的组织、团队的塑造、文化的培养，完全可以成为一种健康向上的生活方式。“我们学校电竞社团就明确规定‘三不准’——不准考试挂科、不准上课玩手机、不准熬夜打游戏。此外，社团成员还要集体练3000米长跑。”杨森说。

电子竞技运动是以信息技术为核心、软硬件设备为器械，在信息技术营造的虚拟环境中，在同一竞赛规则下进行的对抗性益智电子游戏运动。2003年11月18日，国家体育总局批准电竞列为第99个正式体育竞赛项目，2008年改批为第78个正式体育竞赛项目。

根据中国产业信息网的统计，我国电竞粉丝规模从2014年的8000万人增加到2018年的2.8亿人。按照现有市场规模计算，中国已取代美国成为全球电子竞技产业最发达的国家。据人社部公开数据，目前我国正在运营的电子竞技战队（含俱乐部）有5000余个，电子竞技选手约10万人，“电子竞技员”的整体从业规模超过50万人，该行业未来5年还存在巨大的人才缺口。今年以来，我国已新增超3400家电竞相关企业，超过2019年全年相关企业注册总量，同比增长17.77%。另据《2020年中国电竞行业研究报告》，2019年电竞产业市场规模突破1000亿元。

显然，电子竞技产业作为科技产业、文化产业、体育产业和传媒产业的集合体，产业间显著的关联特性会产生巨大的联动效应，其发展极具想象空间。

## 荣耀

### 宁波电子竞技成绩斐然

丝血反杀、以一挑N、极限翻盘……今年11月28日，在老外滩Boom+Club酒吧，第四届“甬者无敌”电子竞技大赛启动，选手们的各种神操作引起了现场观众阵阵欢呼。这个由老外滩、宁波市电子竞技运动协会、宁波互娱网络科技有限公司共同发起的“电竞+文旅”宁波老外滩特色酒吧电竞活动，让寒冷的天气变得火热。

其实，宁波一直不缺闪耀在电子竞技运动中的选手和战队。除了浙江工商职业技术学院战队外，此前由腾讯体育主办的2020年WUCL高校电竞联盟挑战赛，浙江万里学院WLSEC战队先是在7月初参加西部赛区的比赛，拿到冠军后晋级全国四强赛，8月5日至9日在杭州的LGD电竞馆参加全球总决赛，最终收获亚军。在更早的2017年，浙江纺织服装职业技术学院电竞社的TNT战队，先是拿到全国线上赛的冠军，随后在12月的世界大学生电子竞技总决赛《王者荣耀》项目中，荣获中国区精英组亚军的佳绩。在同一届赛事中，浙江万里学院WULOG战队获得另一个项目英雄联盟总决赛的中国区亚军。还有，去年英雄联盟全球总决赛冠军FPX队员刘青松、林伟翔是从宁波“遨游四合杯”走出去的冠军选手，宁波城市学院更是走出了LPL冠军队员上单957（柯昌宇）。

“电子竞技的基因一直存在我们学院的多届学生中，2012年就有学生申请成立电竞社。2017年底，体育组牵头成立电竞社，2018年10月首次招新就引起了学生们的强烈反响。”谈起为何浙江工商职业技术学院电竞社能“打遍浙江无敌手”，杨森这样说道。在他指导下，如今电竞社已有700多名会员，是校内第一大学生社团。为了备战今年的中国大学生电竞比赛，学校在今年9月成立了电竞校

队，队员均有3年左右的训练经历，是从校园电竞比赛中脱颖而出进入校队。而在浙江万里学院，电竞社有1000多名会员，影响力同样不可小觑。

不光成绩惊人，浙江工商职业技术学院的电竞社更是被打造成为了宁波电竞人才培养的“摇篮”。据介绍，除了规范的社团章程，Alpha电竞社还下设AD行政拓展部、VD视觉设计部、CE赛事执行部、LBC直播解说部和PR公共关系部五大部门，具体负责社团的各项事务。每年他们会选择3-5个当下热门的电子竞技游戏，坚持“大学生办、大学生赛、大学生评”的理念，举行新生联赛和院系比赛，包揽了赛事的海报设计、活动策划、现场解说、直播评述等一系列赛事组织活动。

在此之前，我市也举办过诸如首届宁波“大象计划”电子竞技大赛、“遨游四合杯”英雄联盟总决赛等赛事，奉化在2014年成立过会员超过百人的电子竞技协会，甚至在2010年前后还拥有国内数一数二的DOTA俱乐部——盛光

天翼战队，战队中的队员“伍声2009”后来为中国队赢得过世界冠军，其本人也成为话题人物。2015年9月，宁波举行的一场电竞比赛，本地报名参赛队伍有600支之多。



▲浙江工商职业技术学院PF战队夺得2020浙江省高校电子竞技联赛总决赛冠军。（受访者供图）



第四届“甬者无敌”电子竞技大赛现场。（宁波市电子竞技运动协会供图）



## 遗憾

### 电竞产业困难不少

在电竞如火如荼发展的同时，对于这个运动项目的成见却一直未消除。在宁波工程学院马冀博士等人看来，电子竞技运动面临的困难还是社会公众的误解与成见。比如在国内学术界，有的学者将电子游戏和电子竞技混为一谈。

对此，杨森从指导学生成立电竞社之初就提倡“绿色电竞”，引导学生正确认识电竞，不能把电竞等同于玩游戏。电竞社成立以来，杨森又出面与学校附近的网吧老板“约定”，禁止让学院的学生熬夜打游戏，效果相当明显。有意思的是，在浙江工商职业技术学院，如果要进入电子体育校队，队员的体测要求在60分以上。后来由于连续比赛时队员出现注意力、反应速度下降的情况，杨森又要求他们加强体能训练，要求他们用间歇跑的方式跑3000米。为弘扬正能量，他们还组织了Alpha跑团“荧光夜跑”活动，受到大家欢迎；了解到很多社团成员有“专升本”的需求后，他们又特别开设“专升本”讲座，为社团成员的个人发展铺路架桥。为保证电竞比赛的公平性，他们对赛制作出规定，老生不能跨院组队参加比赛。“电竞比赛不仅是专注力、抗压能力、战术协作能力的较量，也

是体能和智力的对抗。”杨森深有感触地说。

走出高校来看，宁波电竞运动其实也是可圈可点的。2014年5月，奉化电子竞技协会正式成立，这是宁波第一个电子竞技协会。2018年12月，宁波市电子竞技协会成立。不过，有进步的同时也有遗憾。位于宁波国家高新区的甲子文化体育发展有限公司前几年曾重点打造女子电竞项目，举办的首届中国女子电子竞技运动会（EWG）比赛，一度成为业内热点。可惜的是，由于电竞行业的大投入、回报周期长，公司在2018年从电竞行业撤出，销声匿迹。位于镇海的杰杰电竞园曾拥有2000多平方米的比赛场地、1500多平方米电竞综合体验馆，今年因故改作他用，变身美食广场。此外，博地集团在北仑博地影秀城曾谋划投资上亿元打造战队、主题酒店、培训基地、赛事场地等产业，由于各种原因没有下文。

目前，宁波的电竞赛事大多集中在网吧内，并未具备完整电竞生态链和产业链的条件。“电竞产业的发展壮大，依赖于用户端的支撑、大型赛事的刺激，也依赖于这座城市原有的电竞布局。为何上海已被称为‘全球电竞之都’，因为它具有上游的游戏开发商，也有下游的直播平台，同时从俱乐部层面上看，上海拥有全球最多的职业俱乐部，它的电竞生态链、产业链已经基本完备。这就是宁波与上海的差距。”宁波市电子竞技运动协会沈松波说。

## 出路

### 发展还需各方助力

为落地广州的电竞企业给予最高1000万元的落户奖励；为到来的电竞产业相关人才给予每人每年最高30万元的奖励；为当地新建的电竞场馆给予最高500万元的奖励；计划设立10亿元规模的电竞游戏产业基金……不久前，广州市发布了关于扶持电竞游戏产业发展的“双10条”政策，确立了在大湾区建设国际电竞创新中心的战略目标。随着广州开始大幅度发力，国内众多城市对“电竞之都”的争夺也愈加精彩起来。为扶持电竞产业发展，北京推出的文化创新28条中明确涉及电竞产业的发展，而作为目前电竞产业发展水平最出众的城市，上海也早就提出了电竞产业发展20条。但在宁波，电子竞技运动还不能说已形成真正的产业。“宁波电竞的‘发家史’可能比上海还要早些，但宁波的电竞起了个大早，却赶了个晚集。”沈松波说。

马冀认为，电子竞技与电子游戏的核心区别在于以下几点：竞技性。两者的最大区别是，电子竞技给人带来的不完全是娱乐的体验，其追求的是竞技性，因此电子竞技才会设置固定的比赛规则和要求。电子竞技的规则并不是一成不变，这与乒乓球改为40毫米的大球、羽毛球将得分制改为每球得分制一样。而电子游戏在规则上的修改、版本的更替，则主要是为了用更大的刺激感和成就感留住用户，更多地销售虚拟产品。

公平性。有的学者在狭义地将体育定义为“单纯的体力活动”时，体育的核心“公平”却被忽视了。公平是国际体育的基本价值之一，也是奥林匹克精神的重要内涵。规则的区别，实质上是公平性的区别。电子游戏缺少公平，所仗仗的核心是玩家金钱与时间的大量投入，而非人的本身；但电子竞技

所考验的是人自身的能力，在电子竞技比赛中，每一个运动员所被设置的起点是一样的，所承受的限制也是相同的，这一点在电子游戏的普遍形式中是不存在的。

体育性。任何体育项目都是天赋和练习的结合，电子竞技也不例外，因此电子竞技的门槛是较高的，由于这种体育性，电子竞技的人才涌现方式与其他竞技体育一样，即没有天赋是无法走上职业道路的。绝大多数人只能做一名普通的玩家，离电子竞技赛事非常遥远。同时，电子竞技侧重于人的思维、反应、团队精神、协调能力以及意志品质和体育精神，和其他体育项目没有本质区别。

值得一提的是，电竞行业的延展性不容忽视。浙江工商职业技术学院负责指导网球社团的肖向老师在加入该学院与互娱电竞合作建立的双师型实践基地后，已开始全面运用《VR网球》，通过“第三人称视角”在学生的大脑中形成网球训练画面，指导网球的技战术运用，例如纳达尔等人的技术动作可以精确到画面的每一帧。在杨森看来，足球、篮球项目也有类似的沙盘推演体系。“仿真足球其实就是传统体育与数字技术的融合。二十世纪的体育项目体育人自己能搞定，这个世纪的体育就没那么简单了，它是个复合型行业，不仅仅需要体育领域的知识，在表现方式和互动方面可能还要用到人机交互、互联网、大数据等新兴技术。”杨森认为，在新兴技术浪潮的冲击之下，传统体育向数字体育的转型过程中，电竞运动首当其冲。

近年来，在国内已有超过20个省市自治区出台支持和促进电竞行业发展的政策措施，在此背景下，宁波的行动相对滞后。“电竞运动作为数字技术在文化和体育行业的具体应用，涉及发改、经信、宣传、文化、体育、教育等多个部门，需要加强协作，做好顶层设计，一方面努力扩大电竞运动人口，另一方面布局重点产业，扶持龙头企业，引导社会资本积极进入电竞行业，为推动传统行业向数字行业转型建好基础设施。”宁波市电子竞技运动协会相关人士表示。

▲浙江工商职业技术学院VLK战队在WUCG世界大学生电子竞技联赛中国东区王者荣耀女子决赛中折桂。（受访者供图）

