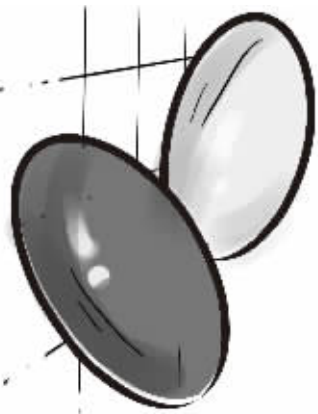




现在属于人类，未来属于人工智能？

随着谷歌的AlphaGo连续两盘战胜围棋顶尖高手李世石，获得赛点，人工智能(Artificial Intelligence，缩写为AI)这个词一夜之间击穿众多圈层，进入大部分人的视野之中。简单地说，人工智能就是利用人类的智慧仿造人类自身，创造出让人类自身不论是从外表、动作、思想还是语音上不能分辨是人类自身还是人造物体的智能体。AlphaGo已经给普通大众好好上了一堂人工智能的入门课，但实际上我们身边已经有诸多人工智能的应用存在，而且给我们提供了不少便利。人工智能又会变成什么样子，会怎样影响我们的生活？这是一个十分值得探讨的问题。



无人驾驶

在众多无人驾驶项目中，最受关注的还是谷歌那辆咕咕哒的半圆形小车。在萌萌的外形里面，就包含着人工智能。它的原理就是采用雷达、激光测距系统、GPS、摄像头以及众多传感器输出的数据，通过软件以极高的速度处理数据，对当前该如何驾驶进行准确的判断，以代替驾驶员。这个项目目前除了谷歌，还吸引了众多传统和互联网公司在进行，比如百度、宝马。

机器写作

美联社从2014年开始，在公司季度财务情况的新闻报道方面，采用机器新闻写作。不过目前的机器写作，大多是特定类型的新闻，通常而言是为突发性的短新闻而量身定制的，需要和一些重要的信源或数据平台实时相连，一旦某些条件符合或具备，程序就会自动产生一条新闻，并且可以随着相关数据的累积，持续补充、修改已生成的新闻作品，作为系列作品的一部分。

智能翻译

就是自然语言处理，这是人工智能的重要分支和最先应用领域。但从目前已有的机译成果来看，只能简单模拟人的智能活动，模拟人对语义的理解，机器翻译的质量离终极目标仍相差甚远。现在单靠程序来做机译系统，肯定是无法提高机译质量的，将来还有很长的路要走。

游戏AI

或许很多人想不到，其实人工智能早就存在我们身边，最典型的例子就是电子游戏。如果是单人游戏的话，你就要面对NPC(非玩家控制角色)或是电脑对手，它们其实也算是人工智能，虽然到现在看起来依旧比较笨拙和低能。说起来AlphaGo其实就是一个升级版的电脑对手。

模式识别

其中包括了语音识别、人脸识别、指纹识别等大家较为常见的应用。上班考勤，办理身份监控，摄像头识别车牌等这些都是模式识别的一部分。而且随着人工智能学习能力的加强，识别精度会越来越高。

虚拟个人助理

最典型的代表就是苹果的“Siri”和微软的“小冰”。它集合了中国近7亿网民多年来积累的、全部公开的文献记录，凭借微软在大数据、自然语义分析、机器学习 and 深度神经网络方面的技术积累，精炼为几千万条真实而有趣的语料库，通过理解对话的语境与语义，实现了超越简单人机问答的自然交互。

AlphaGo下棋有何神奇？

走棋网络

给定当前的局面，预测和采集下一步的走棋。

快速走子

快速地进行预测采集下一步的走起，速度大概要比1快1000倍，不过这个部分是在适当牺牲走棋质量的条件下完成的。



构成策略网络
给出落子选择

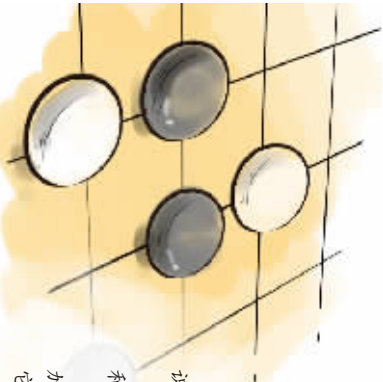
估值网络

通过对当前局面的分析，来估计到底是白棋胜还是黑棋胜。



蒙特卡罗树搜索

简单来说就是将上面三个部分进行整合，形成一个完整的系统。



“未来20年，人工智能将是人类最大的科技突破之一，但人工智能不会统治人类，也不会拥有人类那样的自我意识。”美国《连线》杂志创始主编、《失控》的作者凯文·凯利曾如此评价过人工智能的未来。而从工业革命以来，由自动化延续和发展而来的人工智能革命的终极意义在于，把机器或者程序能做的交给机器和程序，从而把人力解放出来，去从事具有创新要求和需要发挥想象力的工作。我们的社会已经因为人工智能的发展而翻天覆地，接下去，它会带给我们更多的变化和惊喜。当然，至少在人类更加了解大脑的运行机制和理念之前，我们不用担心人工智能会威胁到人类。所以，尽情享受人工智能带来的便捷，期待它能做得更好。

