

## 三江热议

## 莫让网游成为“迷失自我”的助推器

桑胜高

由中国音数协游戏工委、伽马数据等联合发布的《2016年中国游戏产业报告》显示,去年网游用户数量达到5.66亿人,同比增长5.9%。记者调查发现,从几岁的中小学生到40多岁的中青年都有沉溺于网游的玩家。这些最需要学习、向上的人群,本该用于奋斗拼搏创新的时间却被网游抢走了。

今日本报A12版

身处互联网时代,到网游中寻一番乐趣,作为生活的调味品,这并非不可,但如果沉迷于网游,让网游耽误正常工作学习的话,那就得不偿失了。

业精于勤荒于嬉,行成于思毁于随。一些人长时间沉迷于网游的现象让人忧心。很多人的大把时间被网游“抢走”,这只是表面现象,而影响学业、造成财产损失、让一些玩家的潜意识里产生以暴力手段解决问题的想法等才是最可怕之处。更要命的是,一旦未成年人迷恋上网游,不但对其个人产生诸多不良影响,而且还会对其家庭、所在学校,乃至整个社会产生一定负面影响。时下,屡有未成年人因沉迷上网而走上违法犯罪道路,他们中有人就是被网游所误导,比如有的因购买游戏币而勒索他人钱财,有的则完全沉迷于游戏、模仿游戏中的一

些暴力人物和情节行凶等。某些网游俨然成了一些人“迷失自我”的助推器。

一些网游勾勒的场景固然可以带给人们“快乐”或“成功”的喜悦,但这毕竟是虚拟世界里的游戏,其与现实工作生活相去甚远,更没有可比性。要让工作生活有所斩获、有所提升,还是要立足现实,脚踏实地做好每一件有意义的事。否则,灵魂就有可能被掏空,精神家园就可能失守。所以,如何让沉溺于网游的人挣脱出来,是亟待破解的现实课题。

对网民尤其是接触网游的网民进行正确引导,让他们应“游而不溺”,是必须要做的工作。同时,网游企业尽到社会责任,在网游程序中适当植入一些技术环节,阻止人们沉溺于其中。遗憾的是,当下不少网游企业还未对此引起足够重视。

互联网的“底色”是健康有序,依附于互联网的网游,理应是健康有序的践行者。对于让人着迷让人爱、让人迷恋让人忧的网游,是时候进行规范了。这其中,既有主管部门的责任,也需互联网企业、网游企业主动担责,只要大家能形成共识,拿出可行方案来解决沉迷于网游的问题,并带着诚意去执行,就能让人们在对待网游时尽可能地合理取舍。而只有如此,人们才不至于在网游中“迷失自我”。

## 街谈巷议

## “微公益”须在“显微镜”下操作

8月29日,微信朋友圈被一幅幅“小朋友”画作刷屏。记者了解到,此次“一元购画”募捐活动是腾讯公益平台发起的,画作是由WABC无障碍艺术公益机构患有自闭症、智力障碍、脑瘫等病症的特殊人群创作,微信用户可以以一元钱的价格购买画作,保存成壁纸使用。

8月30日《新京报》

这样的“微公益”很新鲜。不过,多一点疑问,甚至是多一点质疑,都是公众对此的关注,并且希望其健康发展。有的媒体提出问题:是公益还是骗局?是创意还是营销?

关于“微公益”的评论很多,其中《微公益改变人心,人心让现实美好》堪称“代表作”,其核心观点是:说到底,决定微公益能走多远的还是人心。在强大的慈善机构之外,自由的慈善公益本该有这样的空间,这是最有魅力的一种慈善事业。慈善公益的兴衰不在天命,不取决于偶然利好,而终将由开放、快乐的人心赋予生命力。是的,人是慈善的主体,心是慈善的动力。“人之初,性本善。”但是,在“心动”到“行动”之间,还有很长的一段路。

“微公益”须在“显微镜”下操作。互联网时代的“微公益”,无疑是插上“隐形的翅膀”,可以站在“互联网+”的风口起飞。可是,无论是出于“防偏”的需求,还是满足公众监督权的需要,公开透明应该成为“微公益”的基本属性,能够做到自证清白也要成为“微公益”的基本义务。这些并非外力强加的,而是“微公益”成长过程中的内生动力。任何公益活动都要具备“公品质”——公开、公正、公信,只有在“显微镜”下操作,才能让公众“见微”,公益“知著”。 李云

## 高校要为大学生上好“生活第一课”

又到了开学季,大一新生们要面临全新的校园生活,当然这也离不开金融服务。比如办银行卡、使用移动支付、接触信用卡产品、消费贷等。在这些跟“钱”相关的活动背后,如何理性选择、适度消费成为很多学生需要掌握的开学“第一课”。

8月30日《现代快报》

大学生的“生活第一课”是指什么呢?

首先,大学新生要学点基本的金融知识,譬如办银行卡时,要认真考虑,仔细想清楚,到底是自己去办,还是由别人代办;银行卡要不要透支功能;在办卡的过程中又如何保护自己的信息安全,等等。

其次,树立俭朴的消费理念,养成勤俭节约的生活方式。炫富、比阔,是肤浅的,也是令人鄙视的。真正富有的人,富在内心,富在精神。

第三,要远离所谓的“网络贷”“校园贷”。这些贷款有的看起来美丽,实际上却是“噬血”的魔鬼,一旦被套,贷款利息堪比洪水猛兽,吞噬的是你的未来乃至生命。

上好大学“生活第一课”,不能靠舆论呼吁,不能靠学生自己去打听、去悟,高校要行动起来,发动学生会等校园组织,开展广泛宣传。

犁一平

## 图说世相

## 常去网吧不得认定为贫困生

近日,陕西省教育厅等部门出台新规,规定高校家庭困难学生的认定标准,其中指出,在外租房、经常出入网吧者不得纳入贫困生之列。8月30日《华商报》

有时候,爱心也需要上一道保险杠。



严勇杰 绘

## “一枚公章管审批”是真正的“只跑一次”

江德斌

8月29日,南宁市“一枚公章管审批”工作正式启动,27个市直部门的49枚审批专用章合并成1枚行政审批专用章,分散在27个市直部门的184项行政许可事项全部划转市行政审批局,真正实现“进一个门、盖一个章、办所有事”。 8月30日《南宁晚报》

南宁市实施的“一枚公章管审批”工作,将49枚审批章合并成1枚,真正做到了“只跑一次”,就能办成所有审批事项。

此前行政审批多如牛毛,市民办事非常困难,要在不同部门来回打转,有时候一个项目要耗费数月、数年的时间,盖上几十个章、甚至上百个章,等到流程都走完,黄花菜也凉了。比如开一个正规的小超市,就要向卫生、工商、公安、烟草、盐业、文化等多个部门申请许可,才能依法售卖香烟、酒、食盐、报刊等商品。

而实施“一枚公章管审批”后,不仅能让市民少跑腿,还能提高行政审批效率,降低办事成本。“根据预测,改革后,可以压缩70%以上的审批时限。”以后市

民来办事,只需要在一个窗口递交相关材料,即可回家等候领证通知,然后由市行政审批局直接审批、直接盖章、直接出件,市民无需再到多个窗口排队办理。

南宁市的做法,乃是将分散在27个市直部门的184项行政许可事项全部划转市行政审批局,实现“进一个门、盖一个章、办所有事”,大大节省时间、提高效率。而且,审批权集中之后,市民不用再到各处跑,无需与其他行政部门接触,防范了权力索取利益的机会,压缩了腐败空间。

推行“一枚公章管审批”后,市民只需在行政审批局递交材料,手续简单明了,有效规避了行政部门间的推诿。此前,部分地方试点“只跑一次”改革,看上去轰轰烈烈,却因未将“放管服”落实到位,只是压缩行政审批流程,具体细节做得不到位,部门之间缺乏联动协调,造成结果并不理想。

南宁市的“一枚公章管审批”,值得在全国范围予以推广实施。