## 现代金报 / 特别关注 / A06

2021年11月9日 星期二 圖圖 责编:余维新 张亮 美编:张靖宇 审读:邱立波



3D数字游戏艺术是一个新兴赛项 选手将代表国家出战第46届世界技能大赛

## 国家集训队在二技师"磨剑"

两排电脑前,11名选手聚精会神地操作着键盘和鼠标,随着时间慢慢推移,一个个游戏中的人物角色渐渐呈现雏形,安静的空间里只能听到键盘敲击声和鼠标点击声,间或有教练下来察看各人的进度,并进行指点。这是世界技能大赛3D数字游戏艺术项目中国集训基地——宁波第二技师学院的周末集训现场。

第46届世界技能大赛将于明年在上海举行,这也是我国首次承办世界技能大赛。在去年底第一届中华人民共和国技能大赛暨世界技能大赛选拔赛结束后,世赛各项目的中国集训队名单同步出炉,今年7月,世赛中国集训基地名单公布,9月开始,各赛项国家集训队开启线上线下集训。 □现代金报 | 甬上教育 记者 王伟

## 这是一个新兴赛项,中国整体实力较强

据了解,3D数字游戏艺术是第44届世界技能大赛的新增项目,全国共有6个集训基地,宁波第二技师学院是其中之一。11月4日-7日,该基地迎来国家集训队的第二次线下集训。此前,第一次线下集训在深圳技师学院进行。在第一轮几次集训之后,12名国家集训队选手(此次集训其中1人因数未到现场)将迎来首次阶段性考核,选拔出前五名,进入下一轮集训,最后选出综合实力最强的1人作为国家队选手出战第46届世界技能大赛。

该项目专家组组长叶维中告

诉记者,目前集训队正在进行第一个模块——概念设计的训练,3D数字游戏艺术赛项共有四个模块,分别是概念设计、雕刻与建模、UV和材质、动画和渲染,这也是游戏中人物角色设计的几个步骤,在游戏公司,这相当于美术岗位工作范畴。

"前面两届大赛,中国国家队在这个项目上先后获得铜牌和银牌的成绩,获奖选手都来自深圳技师学院。整体来讲,我们国家的游戏产业发展得很好,人才储备还是可以的,但是世界技能大赛有年龄限制,22周岁以下的年轻人才有比赛资格。我们的水平不错,但也

有自己的短板,从前两次比赛来说,两次的金牌选手都来自新加坡的同一所学校,他们在创意部分的想象力和整体稳定度上做得比较好。"叶维中说。

叶维中还介绍,世界技能大赛的比赛情况,一定程度上反映了世界范围内该产业在各地的发展情况,因为职业技能教育与产业息息相关。从前两届世赛的3D数字游戏艺术比赛来看,成绩较好的选手主要来自新加坡、韩国、中国、俄罗斯和印度等国家。我国选手能排在全球前三范围内,明年希望能取得更好的成绩。

## 以赛促教以赛促学, 二技师设计专业转型

该项目国家集训队12名队员来自深圳、上海、北京、宁波等地,技师学院和高职院校各占6人。

学校建筑商艺系分管专业教学的系主任、世赛基地办主任许浩介绍,宁波第二技师学院自2018年开始设立这个专业,这也是学校在艺术设计专业方面的一次转型。2016年世赛新增3D数字游戏艺术赛项以后,学校也以世赛的标准来建设这个新兴专业。从招生情况看,这个专业比较吸引学生和家长。

今年7月,学校又获批成为该项目的国家集训基地。"这是一个平台,我们希望通过这个平台,对接这个领域内的专家资源,以更高的标准去建设和服务我们的专业教学,促进专业发展和建设。以赛促教,这是世赛成果转化的一种模式。"许浩说。

据了解,宁波参加世界技能大赛最好的成绩,是成为国家队备选选手。其中,第二技师学院学生房晴是第45届世赛商品展示技术项目的国家队备选选手。这一次,二技师有2名选手入选国家集训队,除了陈滢,另一名是商品展示技术项目的杨珍华。









甬派App订报

J报 角上AppiJ报

微信订报

